

# CinemaTeatro di Chiasso

## DOTAZIONE TECNICA:

### LUCE:

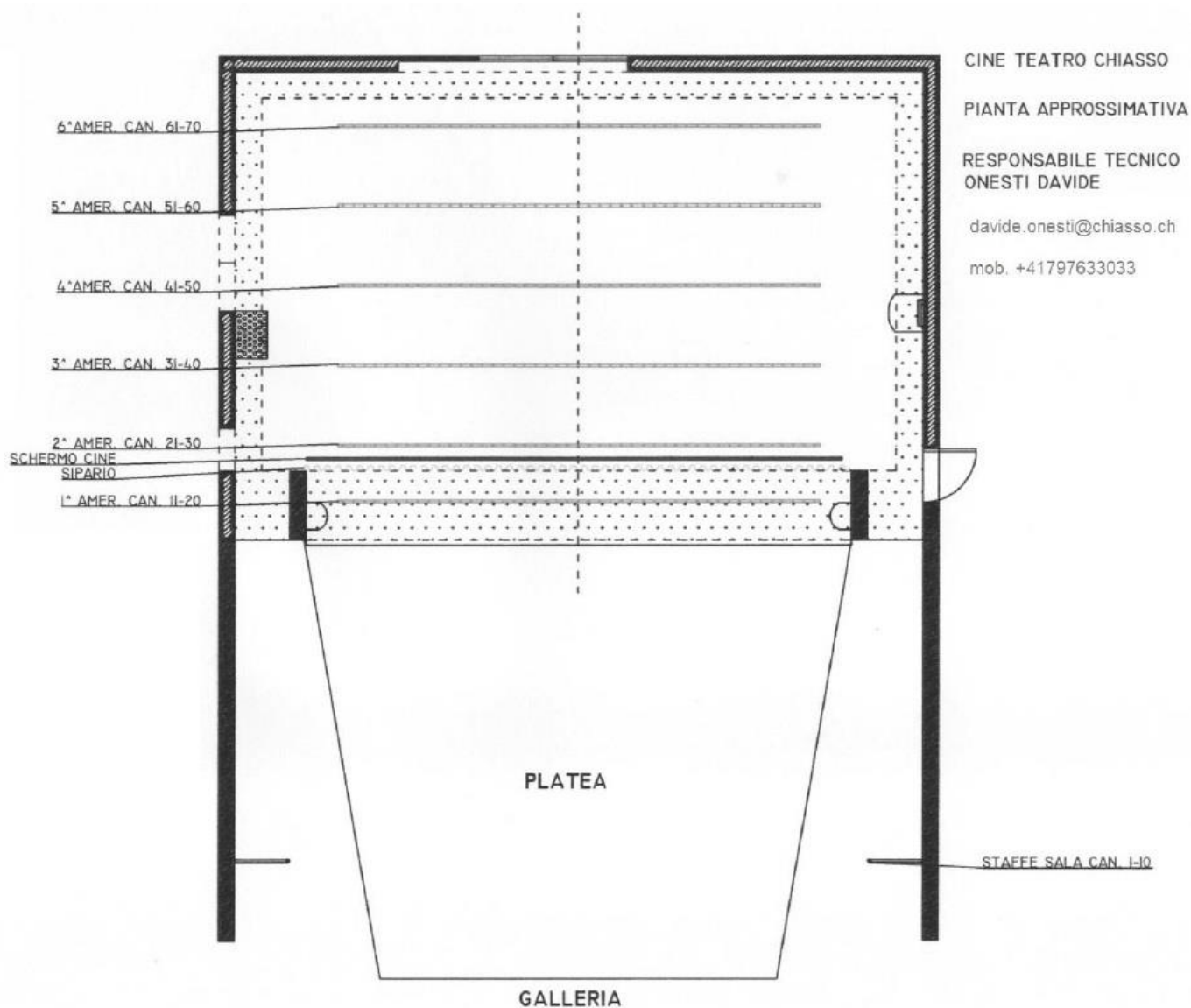
Armadi Dimmer Transtechnik 24 x 2,5 KW dmx 512	nr. 04
Consolle ION ETC 1024ch	nr. 01
Americane elettriche con ritorni e dmx	nr. 06
Staffe sala sx / dx con ritorni	nr. 02
40 PC 1000W	
29 FRESNEL 1000W	
20 Sag. SELECON 25-50 1000W	
30 PAR 1000W	
4 diffusori asimmetrici 1000W	
8 ETC Selador LUSTR con lente 40 e 50	
4 Alpha wash 700 Claypaky	
4 Alpha profile 700 Claypacky	

### AUDIO :

d&b audiotechnik Vi7P Loudspeaker	nr.03
d&b audiotechnik Vi10P Loudspeaker	nr.02
d&b audiotechnik Vi-GSUB Subwoofer	nr. 02
d&b audiotechnik E6 Loudspeaker NLT4F/M	nr. 06
d&b audiotechnik M6 Monitor NLT4F/M	nr.04
d&b audiotechnik 10D Amplifier	nr.02
d&b audiotechnik 30D Amplifier	nr.02
Mixer YAMAHA QL1	
Stage Box Yamaha Rio 3224D	nr.01

### SCENA:

Quinta tela nera oscurante ignifuga <u>con telaio in legno</u> mt 7,5 x 1	nr. 12
Soffitto tela nera oscurante ignifuga mt 11 x 3	nr. 03
Fondale tela oscurante nera ignifuga mt 7,5 x 6	nr. 02
Fondale PVC bianco mt 11 x 7	nr. 01
Corde canapa diam. 10 mm	nr. 100
Barra ALU diam 50 mm mt 6	nr. 10
Barra ALU diam 50 mm mt 4	nr. 10
Barra ALU diam 50 mm mt 3	nr. 10
Barra ALU diam 50 mm mt 2	nr. 10
Scala ALU a filo mt 4+4	nr. 01
Scala ALU a filo mt 2+2	nr. 02



## Misure utili del palcoscenico

(espresse in mt)

LARGHEZZA BOCCASCENA : 10.18

ALTEZZA BOCCASCENA PALCO/SOLETTA: 8.40

ALTEZZA UTILE BOCCASCENA PALCO/ARLECCHINO FISSO: 7.20

ALTEZZA UTILE MAX PALCO I AMERICANA: 7.70

PROFONDITÀ MURO DI BOCCASCENA: 1.30

PROFONDITÀ PALCO BOCCASCENA/MURO DI FONDO: 8.80

DECLIVIO PALCOSCENICO: 3 % circa

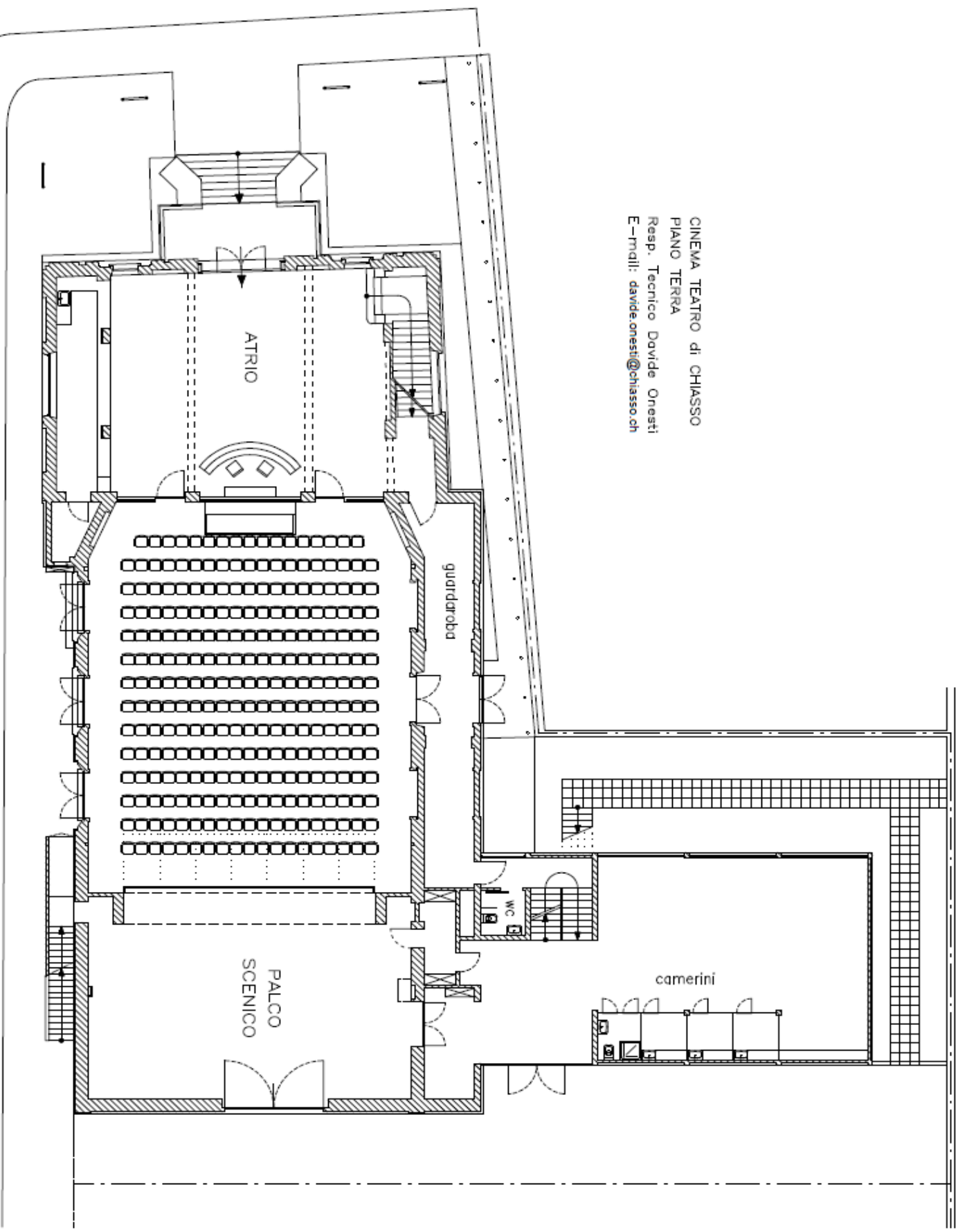
LARGHEZZA PALCO INTERNA MURO/MURO: 12.85

ALTEZZA PALCO GRATICCIO: 12.00

ALTEZZA PALCO SOTTO BALLATOIO: 8.40

DISTANZA BALLATOIO/BALLATOIO: 11.85

CINEMA TEATRO di CHIASSO  
PIANO TERRA  
Resp. Tecnico Davide Onesti  
E-mail: [davide.onesti@chiasso.ch](mailto:davide.onesti@chiasso.ch)



CINEMA TEATRO DI CHIASSO SEZIONE

Resp. Tecnico Davide Onesti

E-mail: [davide.onesti@chiasso.ch](mailto:davide.onesti@chiasso.ch)

